

Exercice 1 : utilisation du write

1. taper le programme suivant :

```
PROGRAM bonjour;
BEGIN
write('bonjour');
write('bonjour');
END.
```

2. Remplacer write par writeln et relancer le programme. Constat.

3. Remplacer 'bonjour' par 'il fait beau aujourd'hui'. Que se passe-t-il ? Comment faire pour afficher la phrase en entier ?

Exercice 02 utilisation du readln/writeln

1. taper le programme suivant :

```
PROGRAM age ;
VAR a :INTEGER ;
BEGIN
WRITE('Donnez votre âge :');
READ(a);
WRITELN('Vous avez ',a,' ans');
END.
```

2. Remplacer **write** par **writeln** et **read** par **readln** et relancer le programme. **Constat.**

3. Rajouter, juste avant le END., une ligne avec "READLN ;". Que se passe-t-il ? Quel est l'intérêt de faire cela ?

3. A la première ligne, remplacer **age** par âge, puis par **mon age**, puis par **mon_ age** ; que se passe-t-il dans chaque cas ?

4. Que se passe-t-il si on supprime la ligne commençant par VAR ?

Exercice 3 utilisation du readln/writeln

1. Taper le programme suivant, le compiler et l'exécuter :

```
PROGRAM division ;
VAR a,b :REAL ;
BEGIN
WRITELN('Donner le nombre a :');
READLN(a);
WRITELN('Donner le nombre b :');
READLN(b);
WRITELN('Le quotient de ces nombres est', a/b);
READLN ;
END.
```

2. Une autre possibilité pour faire la même chose est le programme suivant ; tapez le :

```
PROGRAM division ;
VAR a,b :REAL ;
BEGIN
WRITELN('Donner les nombres a et b :');
READLN(a,b);
WRITELN('Le quotient de ces nombres est',a/b);
READLN ;
END.
```

Comment doit-on taper les nombres a et b pour que cela fonctionne ?

Read #readln ????????????

write # writeln ??????????????