

Exercice 01

Taper, compiler et exécuter le programme suivant, et commenter :

PROGRAM affectation ;

VAR u :REAL ;

BEGIN

```

u :=2;
WRITELN(u) ;
u:=3 ;
WRITELN(u) ;
u :=4*u-1 ;
WRITELN(u) ;
READLN ;

```

END.

L'affectation :=

Exercice 02

1. Déterminer les valeurs contenues par les variables x et y à la fin de l'exécution de ce programme :

PROGRAM melange ;

VAR x,y :REAL ;

BEGIN

```

WRITE('Donner la valeur de x :') ;
READLN(x) ;
WRITE('Donner la valeur de y :') ;
READLN(y) ;
x := x+y ;
y := x-y ;
x := x-y ;

```

END.

2. Vérifier en exécutant le pg suivant (même) sauf qu'il affiche les valeurs successives prises par x et y.

PROGRAM melange ;

VAR x,y :REAL ;

BEGIN

```

WRITE('Donner la valeur de x :') ;
READLN(x) ;
WRITE('Donner la valeur de y :') ;
READLN(y) ;
x := x+y ;
WRITELN('après la première modification, x vaut ',x,' et y vaut ',y) ;
y := x-y ;
WRITELN('après la seconde modification, x vaut ',x,' et y vaut ',y) ;
x := x-y ;
WRITELN('après la troisième et dernière modification, x vaut ',x,' et y vaut ',y) ;
READLN ;

```

END.

3. Que se passe-t-il lorsqu'on échange les deux dernières affectations $x :=x-y$ et $y :=x-y$? Quelles sont les valeurs finales de x et de y ?

Exercice 3 :

PROGRAM melange;

VAR x,y:real;

BEGIN

```

write('x='); readln(x);
write('y='); readln(y);
x:=x+y;
y:=x-y ;
x:=x-y;
writeln('après traitement :');
writeln('x=',x, ',y=',y);

```

END.

01-Exécuter plusieurs fois ce programme et expliquer les résultats obtenus.

02-Comment aurait-on pu faire autrement pour avoir la même action ?