

**\*CALCULATRICE NON AUTORISEE\***

اللقب: ..... الاسم: ..... الفوج: .....

**Exercice 01 : (4.5 Pts)** Donner les nouvelles valeurs de variables après l'exécution de chaque instruction du programme PASCAL suivant (NB : en ignorant les instructions erronées et en poursuivant l'exécution du programme dans le cas où)

ملاحظة: تجاهل التعليمات الخاطئة وأكمل تنفيذ البرنامج اكتب القيم الجديدة لكل متغير بعد تنفيذ كل تعليمة على حدا من البرنامج التالي

<pre> Program Exam ; Const C = 12 ; Var X,Y,Z,T :real ; B :Boolean ; A:Integer; Begin X:= 6; C:=10; Y:=0; A := 0; A:= succ(succ(X*2)-12); B:= (C &gt;= X); If Not B then Y := X * (A div (pred(C-7))) Else Z:= X * (A Mod C) - 4 ; T:= 2*(Y+X) + X*(Sqrt(C-3)); End.                 </pre>	<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>X</td><td>6</td> <td>C</td><td>12</td> <td>Y</td><td>0</td> <td>A</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>A</td><td>0</td> <td>B</td><td>true</td> <td>Y</td><td>0</td> <td>Z</td><td>-4</td> </tr> <tr> <td>T</td><td>30</td> <td></td><td></td> <td></td><td></td> <td></td><td></td> </tr> </table>	X	6	C	12	Y	0	A	0	A	0	B	true	Y	0	Z	-4	T	30						
X	6	C	12	Y	0	A	0																		
A	0	B	true	Y	0	Z	-4																		
T	30																								

**Exercice 02 : (6.5 pts) : a) compléter le tableau suivant**

أكمل الجدول التالي

Décimal	Octal	binaire	Hexadécimal
877	1555	1101101101	36D
4161	10101	1000001000001	1041
61852	170634	1111000110011100	F19C

b) Compléter ce-tableau en utilisant 8 bits dans chaque opération :

أكمل الجدول التالي وذلك باستعمال 8 بت في كل عملية

Opération	(11000101) <sub>Ca2</sub>	(11000101) <sub>bs</sub>	(10010000) <sub>Ca2</sub>	(0101001) <sub>Ca1</sub>
Résultat	-59	-69	-112	86

**Exercice 03 : (05pts) :** nous voulons écrire un programme qui retourne la valeur absolue d'un réel saisi au clavier sans utiliser la fonction abs(x). On donne le programme suivant, compléter et/ou corriger ce programme pour qu'il donne un résultat correct?

نريد كتابة برنامج يقوم بحساب وعرض القيمة المطلقة لعدد حقيقي بدون استعمال الدالة abs(x). يعطى البرنامج التالي. أكمل وصحح التعليمات المحذوفة والخاطئة على التوالي ؟

<pre> Programme AbsD'unReel ; Var Writeln(' donner un reel ?') Writeln ('la valeur absolue = ' -X); Else Writeln ('la valeur absolue = '); Raedln ; End                 </pre>	<pre> Program AbsDunReel ; Var x:Real ; Begin Writeln(' donner un reel ?'); Readln(x); If x &lt; 0 then Writeln ('la valeur absolue = ', -X) Else Writeln ('la valeur absolue = ', X); Readln ; End.                 </pre>
--	---

**Exercice 4 (04 pts) :** le min de 04 variables



(NB: écrire le programme au verso (اكتب البرنامج على ظهر الورقة

حظ موفق

Var  $a, b, c, d : \text{real};$   
Begin  $\text{Min} : \text{real};$

WriteLn(' donnez les valeurs de a, b, c et d ');

ReadLn(a, b, c, d);

$\text{Min} := a;$

if  $\text{Min} > b$  then

$\text{Min} := b;$

if  $\text{Min} > c$  then

$\text{Min} := c;$

if  $\text{Min} > d$  then

$\text{Min} := d;$

WriteLn(' le min de A et b et c et d = ',  $\text{Min}$  );

end.

